







JOIN WITH THIS Technopreneur CAMPUS

Penerimaan Mahasiswa Baru 2024/2025



BIAYA 100% KEMBALI

Apabila Kamu
Diterima
SNBP/SNBT



DAPATKAN SATU BUAH LAPTOP TANPA DIUNDI

Menggunakan KIP PKH / BSM / SKTM

Ayo Manfaatkan!

UNIVERSITAS AMIKOM

Gedung Satu

pmb_amikompurwokerto

amikom_purwokerto

f univamikompurwokerto

www.amikompurwokerto.ac.id

Sekretariat Pendaftaran

Jln. Let. Pol. Soemarto no. 126 Purwanegara, Purwokerto Utara Banyumas, 53127. Telepon (0281) 623321 Mahasiswa Amikom dari Sudan Mahasiswa Amikom dari Tajikistan

Join Now!

pmb.amikompurwokerto.ac.id

© 085 848 888 445

TECHNOPRENEUR CAMPUS

Brosur ini dapat kamu unduh di : bit.ly/BrosurAmikom24

INFORMATIKA / TEKNIK INFORMATIKA SISTEM INFORMASI TEKNOLOGI INFORMASI ILMU KOMUNIKASI BISNIS DIGITAL

S1

Fakultas Ilmu Komputer

Visi

Mewujudkan sumber daya manusia yang berakhlak mulia, berakademik unggul berbasis technopreneur untuk terwujudnya smart village di tahun 2024 dalam lingkup Nasional

Misi

- 1) Menghasilkan pendidikan yang berkualitas dengan wawasan technopreneur.
- 2) Mengembangkan iklim penelitian yang berorientasi hilir untuk kemanfaatan masyarakat secara luas.
- 3) Mewujudkan kegiatan pengabdian kepada masyarakat melalui penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi.
- 4) Menerapkan kerjasama Fakultas ilmu computer dengan semua pihak yang berkepentingan di dalam dan luar negeri.
- 5) Mewujudkan tata pamong dan tata kelola Fakultas Ilmu Komputer yang kredibel, transparan, akuntabel, bertanggungjawab dan professional.

INFORMATIKA

Visi

Menjadi pusat penyelenggara program sarjana dalam bidang ilmu informatika dengan wawasan technopreneur pada tahun 2024

Misi

- Menyelenggarakan pendidikan dalam bidang ilmu informatika yang berkualitas dengan wawasan
- technopreneur
 Mengembangkan iklim penelitian di bidang
- informatika yang berorientasi hilir untuk kemanfaatan masyarakat secara luas Mengembangkan kegiatan pengabdian kepada
- 4) masyarakat melalui penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam bidang ilmu informatika untuk
- 5) kesejahteraan masyarakat Meningkatkan implementasi kerjasama dengan institusi di dalam dan luar negeri di bidang ilmu informatika dan atau biidang ilmu lainnya, dan Meningkatkan tata pamong dan tata kelola program studi informatika yang kredibel, transparan, akuntabel, bertanggungjawab dan adil

TEKNOLOGI INFORMASI

Visi

Menghasilkan mahasiswa yang mampu mengimplementasikan pengetahuan di bidang infrastruktur Teknologi Informasi dan berwawasan Technopreneurship di tahun 2024 dalam lingkup Nasional

Misi

-) Menyelenggarakan pendidikan dan pelatihan Teknologi
- Informasi berbasis technopreneur sesuai dengan perkembangan ilmu dan teknologi Menyelenggarakan penelitian dalam bidang
- teknologi informasi untuk kemanfaatan dan kesejahteraan masyarakat secara luas Menyelenggarakan pengabdian masyarakat dalam bidang technopreneur untuk kemanfaatan dan kesejahteraan masyarakat secara luas

SISTEM INFORMASI

Visi

Menjadi pusat penyelenggara program sarjana dalam bidang ilmu sistem informasi dengan wawasan technopreneur pada tahun 2024

Misi

- Menyelenggarakan pendidikan dalam bidang ilmu sistem informasi yang berkualitas dengan wawasan
- technopreneur Mengembangkan iklim penelitian di bidang sistem informasi yang berorientasi hilir untuk
- kemanfaatan masyarakat secara luas Mengembangkan kegiatan pengabdian kepada masyarakat melalui penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam bidang ilmu sistem informasi
- untuk kesejahteraan masyarakat Meningkatkan implementasi kerjasama dengan
- 5) institusi di dalam dan luar negeri di bidang ilmu sistem informasi dari atau bidang ilmu lainnya, dan Meningkatkan tata pamong dan tata kelola program studi informatika yang kredibel, transparan, akuntabel, bertanggungjawab dan adil

Fakultas Bisnis dan Ilmu Sosial

Visi Misi

Pada tahun 2024, menjadi pusat penyelenggara pendidikan tinggi dalam rumpun keilmuan bisnis dan ilmu sosial dengan wawasan kewirausahaan berbasis teknologi.

- 1) Menyelenggarakan pendidikan dalam rumpun keilmuan bisnis dan ilmu sosial yang berkualitas dengan wawasan kewirausahaan berbasis teknologi;
- 2) Mengembangkan riset dalam rumpun keilmuan keilmuan bisnis dan ilmu sosial yang bermanfaat bagi masyarakat untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan peningkatan daya saing bangsa;
- 3) Mengembangkan kegiatan pengabdian kepada masyarakat melalui penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam rumpun keilmuan bisnis dan ilmu sosial untuk kesejahteraan masyarakat;
- 4) Meningkatkan kualitas kerjasama dalam rumpun keilmuan bisnis dan ilmu sosial untuk kemandirian penyelenggaraan pendidikan tinggi; dan
- 5) Mengembangkan tata pamong dan tata kelola fakultas yang kredibel, transparan, akuntabel, bertanggung jawab, dan adil

ILMU KOMUNIKASI

Visi

Menjadi pusat penyelenggara pendidikan tinggi yang menghasilkan lulusan ilmu komunikasi yang profesional dan berwawasan technopreneurship.

Misi

- Menyelenggarakan kegiatan pendidikan dan pengajaran untuk menghasilkan lulusan yang berkualitas dengan menonjolkan kekhasan pada bidang jurnalistik, public relations, dan periklanan sebagai pengembangan nilai-nilai keilmuan komunikasi dengan wawasan kewirausahaan berbasis teknologi;
- Mengembangkan dan menyelenggarakan kegiatan penelitian yang berkualitas pada bidang ilmu komunikasi, dan
- Mengembangkan dan menyelenggarakan kegiatan pengabdian masyarakat yang berkualitas pada bidang ilmu komunikasi.

BISNIS DIGITAL

Visi

Menjadi pusat penyelenggara pendidikan tinggi yang menghasilkan lulusan dalam bidang bisnis digital yang profesional.

Misi

- Menyelenggarakan pendidikan tinggi untuk menghasilkan lulusan yang memiliki kompetensi akademik dalam bidang bisnis digital sesuai dengan kebutuhan masyarakat.
- Menyelenggarakan penelitian untuk mengembangkan ilmu pengetahuan dan publikasi dalam rumpun ilmu bisnis digital
- Menyelenggarakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat untuk menyebarluaskan ilmu pengetahuan bisnis digital dilingkungan pendidikan, bisnis dan masyarakat.

Program Studi Unggulan

SI INFORMATIKA / TEKNIK INFORMATIKA

Fokus Keilmuan: Pemrograman Mobile, Multimedia & Animasi, Artificial Intelligence (Sistem Cerdas)

Prospek Lulusan:

Programmer, Mobile Apps Developer, Database Development and Administration, Artificial Intelligence Engineer, Machine Learning Engineer, Data Scientist, Internet of Things Developer, Technopreneur, IT Consultant, IT Support, Interactive Media Designer, Animator 2D/3D, Designer 2D/3D, Graphic Designer, Multimedia Designer, Character Designer, Multimedia Consultant.

S1 SISTEM INFORMASI

Fokus Keilmuan: e-Business dan Manajemen Sistem Informasi

Prospek Lulusan:

Planning Manager, Project Manager, System Analyst, Software Developer, Chief Programmer, Database Administrator, Auditor Electronic, Data Processing, Support Administrator, Research Analyst, Manajer Pemasaran Online, Account Manager, e-Commerce Manager, Internet Marketing Consultant, e-Business Controller, e-Learning Advisor, Online Project Manager, PNS.

ST TEKNOLOGI INFORMASI

Fokus Keilmuan: Cyber Security / Forensic, Internet of Things (IoT), Animasi dan Game

Prospek Lulusan:

Hardware Engineer, Software Engineer, Technical Architect, Fog Architect, Cloud Software Architect, IoT Solutions Architect, Electrical Architect, Technical Platform Product Manager, Application Engineer, Big Data Lead, Data Scientist, Mobile App Engineer, Android Engineer, Security Analyst, Privacy Analyst, Security System Administrator, Network Administrator, Computer Forensic Analyst, Risk/Vulnerability Analyst, Film/Video Editor, Animator, Game Developer, VFX Designer.

SI ILMU KOMUNIKASI

Fokus Keilmuan: Public Relations, Journalistic, Advertising, & Digital Communication Design

Prospek Lulusan :

Media Consultant, Interactive Media Developer, Mediapreneur, Creative Advertiser and Promotor, Social Media Manager, Creative Content Developer, Strategic Planner, Public Relations, Corporate Communication Officer, Media Relation, Journalist, Reporter, News Presenter, Professional Public Speaker, Researcher, Lecturer, Trainer.

S1 BISNIS DIGITAL

Fokus Keilmuan: Financial Technology & Business Analyst

Prospek Lulusan :

Creative Startup, Digital Marketing Manager, Business Development Manager, Digital Marketing Specialist, Social Media Specialist, SEO Analyst, UX Designer, Content Creator, Digital Business Consultant, Consumer Behaviour Analyst, Digital Financial Analyst, Web Store & Marketing Communication Manager, Digital Business Strategist, Digital Business s Ecosystem Analyst.

S2 ILMU KOMPUTER

Ketentuan Perkuliahan terkait program pascasarjana ada pada brosur terpisah.

Kartu Indonesia Pintar - Kuliah



Kuliah Gratis + Uang Saku 4,8 Juta/Semester

A. Apa itu KIP-Kuliah?

KIP Kuliah adalah program bantuan pendidikan dari pemerintah yang menjamin pembebasan biaya kuliah di perguruan tinggi dengan biaya hidup bulanan bagi mahasiswa yang memenuhi persyaratan ekonomi dan akademik

B. Persyaratan Penerima KIP-K

- 1. Siswa SMA/K/Sederajat lulusan 2022-2024
- 2. Lulusan seleksi penerimaan mahasiswa baru pada

Semua Program Studi

- 3. Memiliki potensi akademik yang baik tetapi memiliki keterbatasan ekonomi, dibuktikan dengan : (salah satu)
 - a. Kepemilikan KIP/PKH/KKS/BSM/SKTM
 - b. Berasal dari panti asuhan atau panti sosial
 - c. Terdata DTKS dengan kategori 4 ke bawah
 - d. Pendapatan ortu/wali < Rp. 4.000.000

C. Sistematika Pendaftaran

- 1. Mendaftar melalui pmb.amikompurwokerto.ac.id dan melengkapi seluruh berkas yang dibutuhkan.
- 2. Membuat KIP Kuliah di situs

kip-kuliah.kemendikbud.go.id dengan memilih salah satu prodi Universitas Amikom Purwokerto untuk prodi PTS.

...untuk gabung dengan Para Aktivis Kampus Kampus Berprestasi!

- Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM)
- Senat Mahasiswa (SEMA)
- Multimedia, Pemrograman & Jaringan (INTERMEDIA) Keagamaan (IMAM & IKNA)
- Pecinta Alam (MIPL)
- Forum Asisten Dosen (FA)
 - Olahraga

- Seni & Musik (ASSEM)
- Kepramukaan (Racana)
- E- Sport
- Korps Sukarela (KSR)

....Kerjasama International

- Nite Institute (INDIA)
- Acarya Institute (INDIA)
- Southem Taiwan University (TAIWAN)
- Universitas Multimedia Malaysia

- Institute of Technology Tokyo (JAPAN)
- Huachiew Chalermprakiet University (THAILAND)
- Union Institute of Language (AUSTRALIA)
- University Technical Malaysia Melaka
- Sathyabama Institute India
- Ho Chi Minh City of University



Biaya Pendidikan Sarjana

Rincian Biaya TA 2024/2025



Prodi	Biaya SPP		Biaya Pendukung		Semester 1 (SPP+Pendukung)		Semester 2-8 (SPP)	
Teknik Informatika/Informatika (S1)	Rp	6.500.000	Rp	2.500.000	Rp	9.000.000	Rp	6.500.000
Sistem Informasi (S1)	Rp	5.500.000	Rp	2.500.000	Rp	8.000.000	Rp	5.500.000
Teknologi Informasi (S1)	Rp	5.000.000	Rp	2.500.000	Rp	7.500.000	Rp	5.000.000
Ilmu Komunikasi (S1)	Rp	4.500.000	Rp	2.500.000	Rp	7.000.000	Rp	4.500.000
Bisnis Digital (S1)	Rp	4.000.000	Rp	2.500.000	Rp	6.500.000	Rp	4.000.000

Sumbangan Pengembangan Institusi (SPI)									
Prodi	Gelombang Khusus		Gelombang 1		Gelombang 2		Gelombang 3		
Teknik Informatika/Informatika (S1)	Rp	5.000.000	Rp	7.000.000	Rp	8.500.000	Rp	9.000.000	
Sistem Informasi (S1)	Rp	5.000.000	Rp	6.500.000	Rp	7.500.000	Rp	8.000.000	
Teknologi Informasi (S1)	Rp	5.000.000	Rp	6.000.000	Rp	7.000.000	Rp	7.500.000	
Ilmu Komunikasi (S1)	Rp	5.000.000	Rp	6.500.000	Rp	7.500.000	Rp	8.000.000	
Bisnis Digital (S1)	Rp	5.000.000	Rp	5.500.000	Rp	6.000.000	Rp	6.500.000	

Keterangan:

Biaya SPP dibayarkan tiap semester dengan besaran biaya sama dari semester 1-8 (sudah termasuk biaya SKS)

Biaya Pendukung dibayarkan hanya satu kali pada semester 1 untuk kegiatan pra-perkuliahan, jas almamater, asuransi, buku panduan akademik, kalender akademik dll

Sumbangan Pengembangan Institusi (SPI) atau Uang Gedung dibayarkan satu kali selama masa studi untuk meningkatkan kualitas dan fasilitas kampus

CATATAN

- Biaya pendidikan dan Ketentuan wajib diketahui orangtua/wali
- Uang registrasi awal akan dikembalikan 100% apabila calon mahasiswa dinyatakan diterima di PTN jalur SNBT/SNBP Tahun 2024 (tidak termasuk Tes Mandiri seperti STAN, AKPOL, Sekolah Tinggi Ikatan Dinas).
- Selalu waspada terhadap segala jenis penipuan yang mengatasnamakan PMB AMIKOM PURWOKERTO.

- Pembayaran Registrasi ke rekening atas nama Universitas Amikom Purwokerto, tidak ada pembayaran ke rekening atas nama pribadi.



BIAYA 100% KEMBALI
Apabila Kamu Diterima SNBP/SNBT



Biaya Pendidikan Sarjana

Rincian Biaya TA 2024/2025



Biaya Perkuliahan Non-Regular

Kelas PNS

Program transfer S1 Informatika bagi PNS yang telah menempuh program D3

Sore / Karyawan

Perkuliahan yang diperuntukkan mahasiswa yang sudah bekerja, dilaksanakan setiap Senin-Sabtu pukul 16.30-21.00;

Transfer / Pindahan

Program bagi mahasiswa yang transfer ataupun pindahan dari kampus lain.

Prodi	Biaya SPP		Biaya Pendukung		Semester 1 (SPP+Pendukung)		Semester 2-8 (SPP)	
Teknik Informatika/Informatika (S1)	Rp	6.700.000	Rp	2.500.000	Rp	9.200.000	Rp	6.700.000
Sistem Informasi (S1)	Rp	5.700.000	Rp	2.500.000	Rp	8.200.000	Rp	5.700.000

Sumbangan Pengembangan Institusi (SPI)									
Prodi Gelombang Khusus		Gelombang 1		Gelombang 2		Gelombang 3			
Teknik Informatika/Informatika (S1)	Rp	5.000.000	Rp	7.000.000	Rp	8.500.000	Rp	9.000.000	
Sistem Informasi (S1)	Rp	5.000.000	Rp	6.500.000	Rp	7.500.000	Rp	8.000.000	

Kelas PNS Informatika (S1)

Kelas PNS di peruntukkan bagi mahasiswa yang berstatus PNS dan sudah menempuh kuliah D-3 Komputer.

Perkuliahan dilaksanakan:

Hari Jumat jam 16.00-20.00

Hari Sabtu jam 08.50-17.00

Biaya pendidikan : Rp. 32.000.000 (sudah meliputi biaya kuliah untuk 4 semester), sehingga

biaya persemesternya Rp. 8.000.000





Rizqy Faiz, S.Kom., Gagas Restu S., S.Kom., Ira Arshinta, S.Kom., Wahdan Rachmat Fauzi, S.Kom., Alif Luthfi, S.Kom. PNS Kejaksaan Republik Indonesia





















SCAN LOKASI

Jl. Letjen Pol Soemarto Watumas Purwanegara, Purwokerto Utara, Banyumas Kode Pos: 53127 Telp. / Fax. (0281) 623321 Beserta Ribuan Lulusan Lainnya yang <mark>Sukses</mark> Bekerja dan Berwirausaha!

PRESTASI





JUARA 1 CORISINDO 2023



JUARA 3 KOMPETISI NASIONAL GEMASTIK 12 - 2019



JUARA 1 KREANOVA 2018



JUARA 2
KOMPETISI NASIONAL
KEMDIKBUD 2020



JUARA 2 SAVE OUR INDONESIA CULTURE 2023

0



FINALIS
INTEL REALSENSE CHALLENGE
INTERNATIONAL

O



JUARA 1 KOMPETISI NASIONAL UNITY #3



JUARA 2 INHACKS INDONESIA 2023





SCAN LOKASI

Jl. Letjen Pol Soemarto Watumas Purwanegara, Purwokerto Utara, Banyumas Kode Pos : 53127 Telp. / Fax. (0281) 623321





- 1. Fotokopi / scan nilai rapor semester 1 s.d 6
- 2. Pas Foto 3x4 (2 Lembar)
- 3. Fotokopi / scan KTP atau KK
- 4. Fotokopi Ijazah/SKHU (bisa menyusul)
- 5. Biaya pendaftaran Rp 200.000

PERSYARATAN

ALUR PENDAFTARAN

STEP 01

Login ke sistem PMB

STEP 02

lsi Formulir **Pendaftaran**

STEP 04

Melengkapi berkas **Pendaftaran**

STEP 03

Membayar pendaftaran Sebesar 200.000 ke **VA masing-masing**

STEP 05

Proses Seleksi Tertulis (CBT/OFF)

Pengumuman Kelulusan dilaksanakan saat tes wawancara

STEP 07

Registrasi Perkuliahan

FASILITAS KAMPUS





Lab. Broadcasting & Studio Podcast



Studio AMPU TV





Lab. Embedded System



Lab. Multimedia



Studio Greenscreen



Laboratorium Komputer

- Laboratorium Pemrograman Web
- Laboratorium Pemrograman Mobile
- Laboratorium Aplikasi
- Laboratorium Multimedia 3D
- Laboratorium Multimedia & Game
- Laboratorium Jaringan
- Laboratorium Elektronika Digital dan Mikroprosesor
- Laboratorium Animasi
- Laboratorium Bahasa
- Laboratorium Broadcasting / TV & Radio
- Pusat Inkubator Bisnis
- Laboratorium Kewirausahaan & Bisnis



